

Министерство образования и науки Чеченской Республики
Государственное бюджетное учреждение
«РЕСПУБЛИКАНСКИЙ ЦЕНТР ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКОЙ,
МЕДИЦИНСКОЙ И СОЦИАЛЬНОЙ ПОМОЩИ»
(ГБУ ДПО «РЦППМСП»)
Нохчийн Республикин дешаран а, Илманан а министерство
Пачхьалкхан бюджетни учреждени
«РЕСПУБЛИКИН ПСИХОЛОГО-ПЕДАГОГИЧЕСКИ,
МЕДИЦИНСКИ, СОЦИАЛЬНИ ГЮБНАН ТУШ»
(ПБУ ДПО «РППМСГП»)

**Отчет о проведении обучающего семинара на тему:
«Реальные проблемы виртуального мира».**

Дата проведения: 24.11.2023 г.

В ГБУ ДПО «Республиканский центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи» проведен семинар для педагогов-психологов общеобразовательных организаций Чеченской Республики на тему: «Реальные проблемы виртуального мира».

Целью проведения семинара является: уточнение и расширение знаний педагогов; выявить степень понимания проблемы; помочь в поиске путей ее решения.

Категория участников семинара: педагоги-психологи общеобразовательных организаций Чеченской Республики 20 человек.

На семинаре обсудили следующие вопросы:

«**Компьютерная зависимость**» - это патологическое пристрастие человека к работе или проведению времени за компьютером.

В настоящее время компьютер стал неотъемлемой частью повседневной жизни человека.

Компьютеры активно внедряются в учебный процесс.

Владение компьютером для каждого человека становится насущной потребностью.

Компьютерный мир так заманчив, красочен и моден.

Компьютер влияет на все биологические характеристики организма человека, и в первую очередь, на его физическое и психическое здоровье.

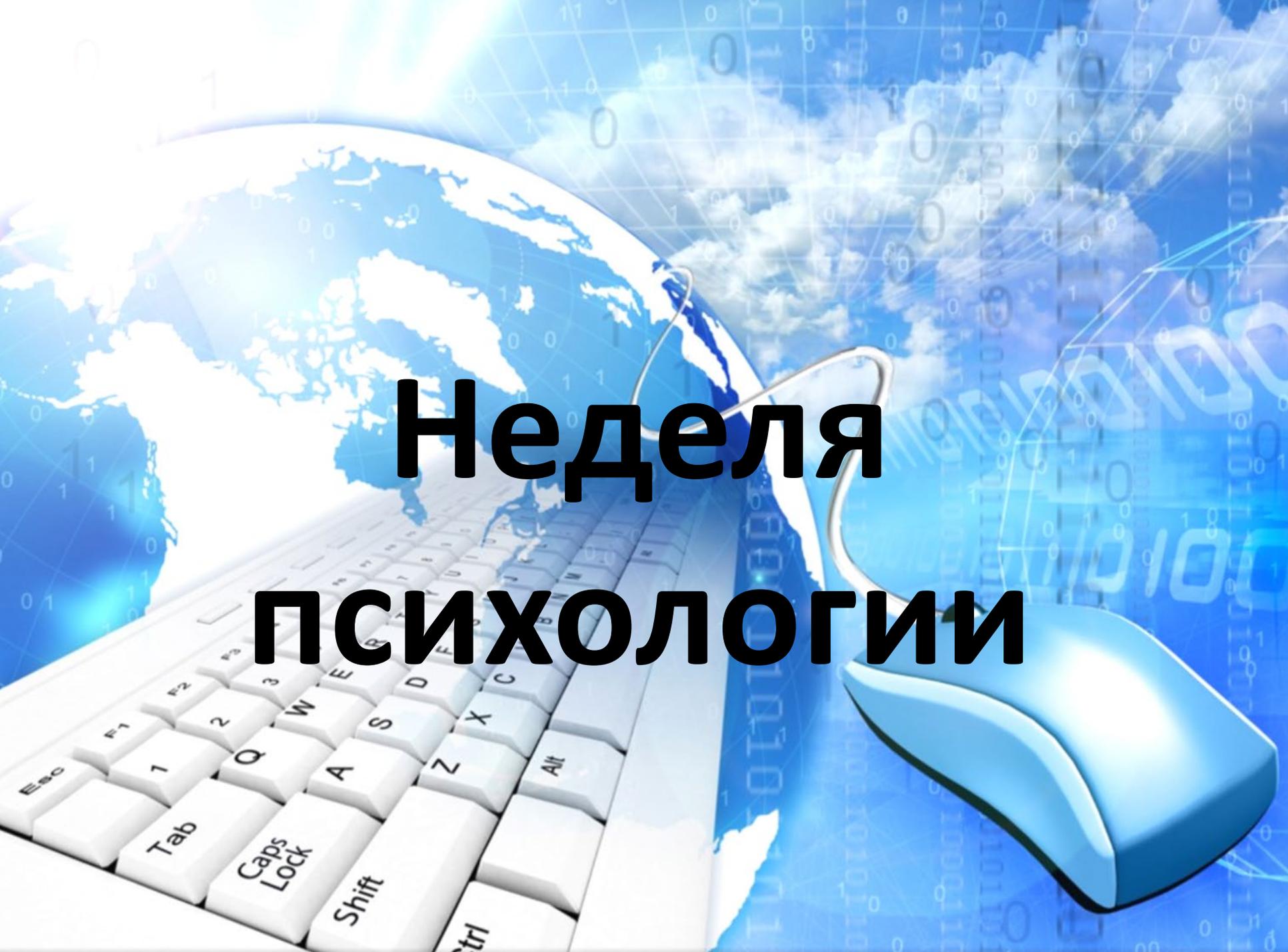
- **Триггер - призыв к действию, первое звено привычки.**
- **Триггеры могут быть внешними и внутренними.**
- **Внутренние триггеры завязаны на эмоциях, потребностях и предыдущем опыте.**

Встретив знакомый триггер мозг автоматически совершает действия



Семинар провела педагог-психолог Давлетукаева М.А.

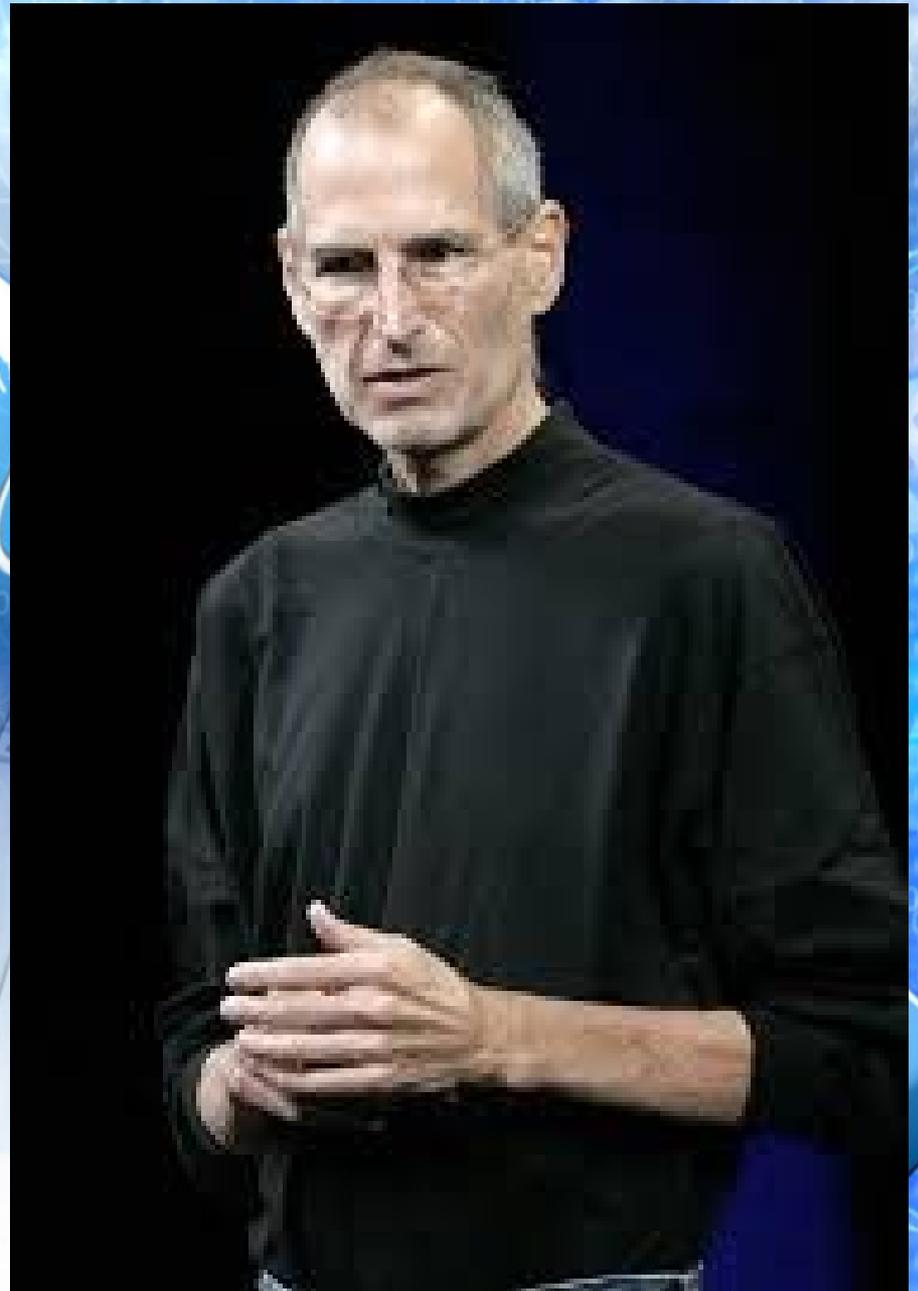
Спасибо за внимание!



Неделя психологии

«Реальные проблемы виртуального мира»

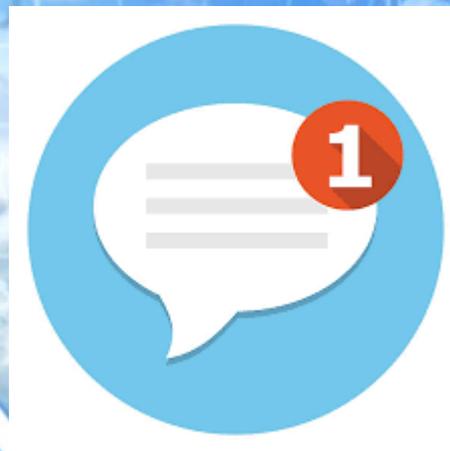




**Динамический
стереотип- сложная
условна-
рефлекторная
реакция,
выработанная путем
многократных
повторений.**







- ✓ Триггер- призыв к действию, первое звено привычки.
- ✓ Триггеры могут быть внешними и внутренними.
- ✓ Внутренние триггеры завязаны на эмоциях, потребностях и предыдущем опыте.
- ✓ Встретив знакомый триггер мозг автоматически совершает действия.



twitter

What is Twitter?

What?

Why?

How?



Twitter is a service for friends, family, and co-workers to communicate and stay connected through the exchange of quick, frequent answers to one simple question: **What are you**

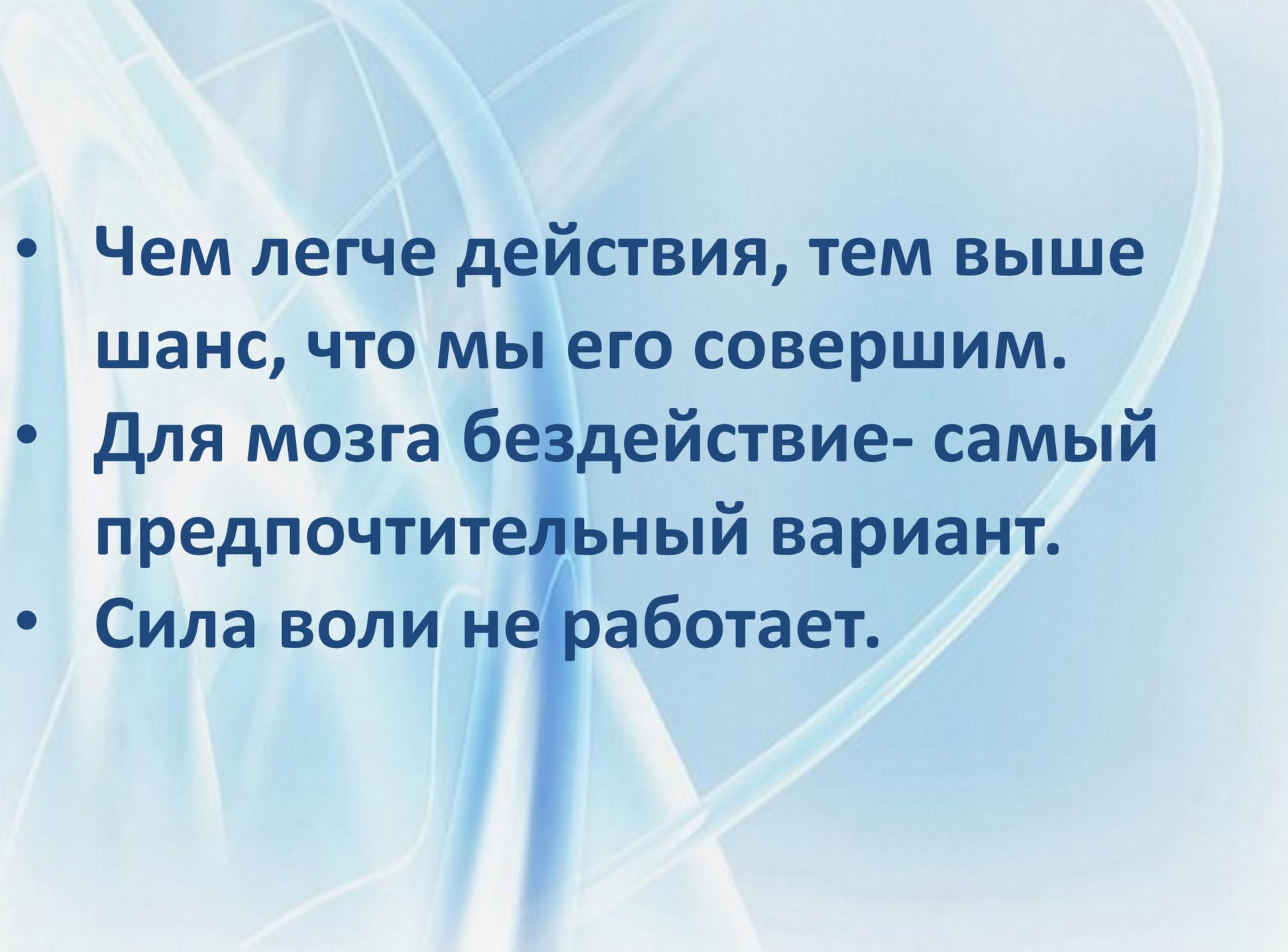
Войти в Твиттер



Телефон, адрес электронной почты и

Пароль



- 
- **Чем легче действия, тем выше шанс, что мы его совершим.**
 - **Для мозга бездействие- самый предпочтительный вариант.**
 - **Сила воли не работает.**

Переменное вознаграждение

**Направлены на удовлетворение
потребностей**

-безопасность

-социальное одобрение

-восхищение

**Появляются неожиданно для
человека**

Почему это важно.

- ✓ **Нам не хватает времени.**
- ✓ **Мы глупеем.**
- ✓ **Мы перестали понимать других людей.**

В настоящее время компьютер стал неотъемлемой частью повседневной жизни человека.

Компьютеры активно внедряются в учебный процесс.

Владение компьютером для каждого человека становится насущной потребностью.

**Как
развивающей
среды**

**Как источник
информации**

**Как
ПОМОЩНИК В
отдыхе**

**Применение
компьютера**

**Как
обучающего
устройства**

**Как средство
общения**

**Компьютерный мир так заманчив,
красочен и моден.**

**Компьютер влияет на все
биологические характеристики
организма человека,
и в первую очередь, на его
*физическое и психическое здоровье.***

Основные вредные факторы влияющие на человека за компьютером.

**Сидячее положение в течение длительного
времени**

Электромагнитное излучение

Перегрузка суставов кистей

Повышенная нагрузка на зрение

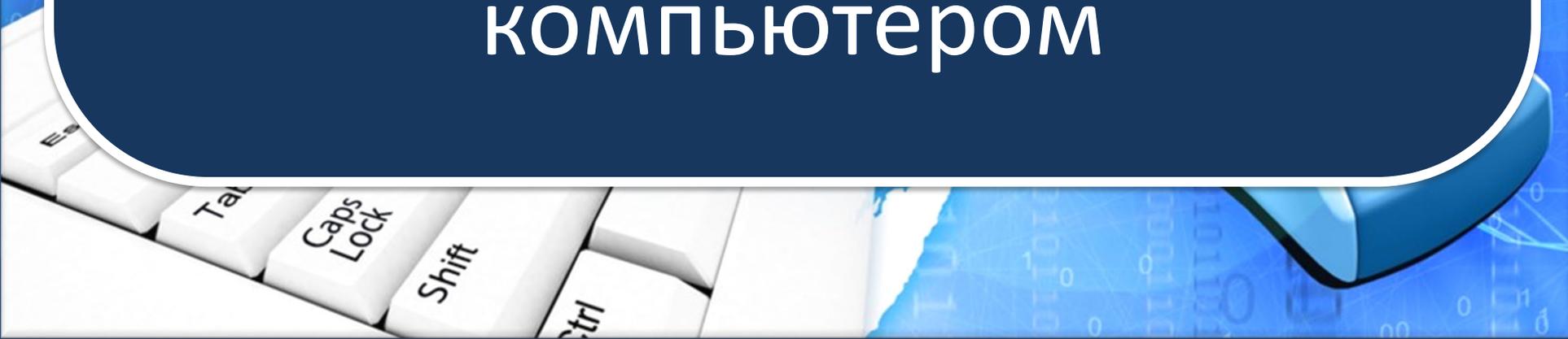
Стресс при потере информации

Влияние компьютера на пищеварение

Влияние компьютера на внимание

Нагрузка на психику

**«Компьютерная
зависимость» - это
патологическое пристрастие
человека к работе или
проведению времени за
компьютером**



Виды компьютерной зависимости.

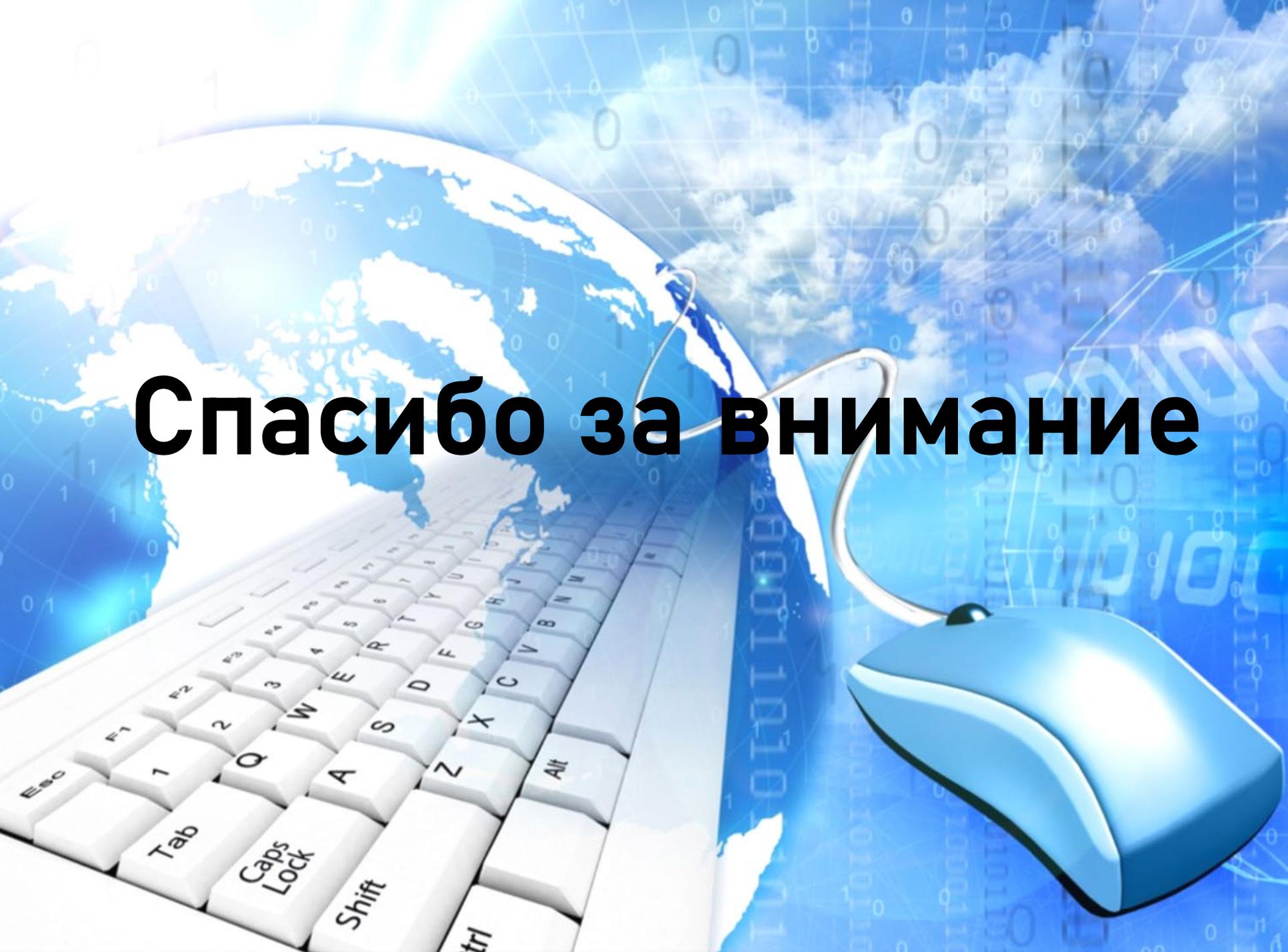
```
graph TD; A[Виды компьютерной зависимости.] --- B[Сетеголизм (зависимость от Интернета)]; A --- C[Кибераддикция (зависимость от компьютерных игр)];
```

Сетеголизм

(зависимость от
Интернета)

Кибераддикция

(зависимость от
компьютерных игр)



Спасибо за внимание